

## 正規分布

```
/*
 * 作成日: 2006/08/07 @author 徐 丙鉄
 * 正規分布の確率密度関数/分布関数の表示
 */
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.event.ChangeEvent;
import javax.swing.event.ChangeListener;

public class NormalDistGraph extends JApplet implements
ActionListener, ChangeListener {

    double meanValue=50.0; //平均値の初期値
    double sigma=10.0; //分散の初期値

    JTextField meanValueJTextField; // 平均値の入力欄
    JTextField sigmaJTextField; // 分散の値の入力欄
    JSlider sigmaJSlider; // 分散の値のスライダー
    GraphJPanel graphJPanel; //グラフ描画領域

    //--- appletの初期化 init() その他に必要であれば start(), stop(), destroy():
    public void init() {
        Container c = this.getContentPane(); //アプレット内の表示領域の取得
        //--- パネル: ラベル, ボタン, テキストフィールド
        JPanel control_panel = new JPanel();
        control_panel.setBackground(Color.lightGray);
        JLabel meanJLabel = new JLabel("平均値=");
        meanValueJTextField = new JTextField("50", 10);
        meanValueJTextField.addActionListener(this);
        JLabel sigmaJLabel = new JLabel(" 分散=");
        sigmaJTextField = new JTextField("10", 10);
        sigmaJTextField.addActionListener(this);
        JLabel myJLabel = new JLabel(" so@hiro.kindai.ac.jp");
        control_panel.add(meanJLabel); control_panel.add(meanValueJTextField);
        control_panel.add(sigmaJLabel); control_panel.add(sigmaJTextField);
        control_panel.add(myJLabel);

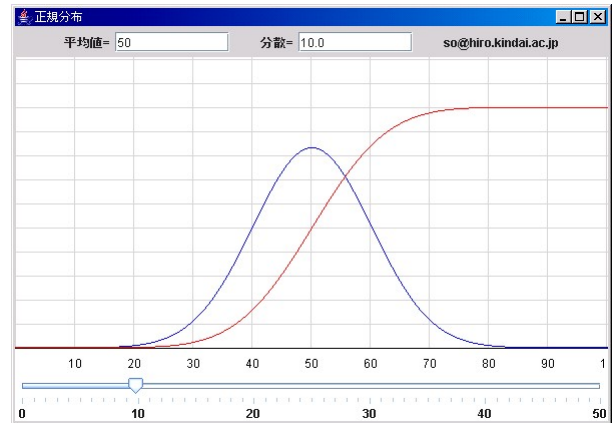
        //--- グラフ描画パネル
        graphJPanel = new GraphJPanel(); //パネル: グラフ描画エリア
        graphJPanel.setBackground(Color.lightGray);

        //--- 分散スライダー
        sigmaJSlider = new JSlider(JSlider.HORIZONTAL, 0, 50, 10); //分散スライダー
        sigmaJSlider.setPaintLabels(true); sigmaJSlider.setMajorTickSpacing(10);
        sigmaJSlider.setMinorTickSpacing(1); sigmaJSlider.setPaintTicks(true);
        sigmaJSlider.addChangeListener(this);

        //画面レイアウト: 北 (ラベル, テキストフィールド, ボタン), 中央 (グラフ), 南 (分散: スライダー)
        c.add(control_panel, BorderLayout.NORTH);
        c.add(graphJPanel, BorderLayout.CENTER);
        c.add(sigmaJSlider, BorderLayout.SOUTH);
        this.setSize(600, 400);
    }

    public static void main( String[] args ) {
        NormalDistGraph nd = new NormalDistGraph();
        nd.init(); nd.start();
        JFrame windowJFrame = new JFrame("正規分布");
        windowJFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        windowJFrame.getContentPane().add(nd);
        windowJFrame.setBounds(200, 100, 600, 420); // ウィンドウの表示位置とサイズ
        windowJFrame.setVisible(true);
    }

    //--- 平均と分散の値が変更された場合: java.awt.event.ActionListener ---
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        meanValue = Double.parseDouble( meanValueJTextField.getText() );
        sigma = Double.parseDouble( sigmaJTextField.getText() );
    }
}
```



```

        graphJPanel.setParameters( meanValue, sigma);
        sigmaSlider.setValue( (int) sigma );
    }

    /--- スライダーのアクションリスナー ---
    public void stateChanged(ChangeEvent e) {
        sigma = (double)( sigmaSlider.getValue() );
        if( sigma > 0){ graphJPanel.setParameters( meanValue, sigma);
            sigmaJTxtF.setText(""+sigma); }
    }
}



---



/*
 * 作成日: 2006/08/05 @author 徐 丙鉄
 * グラフ表示用 JPanel
 */

import java.awt.Color;
import java.awt.Graphics;
import javax.swing.JPanel;

public class GraphJPanel extends JPanel{

    double mean ; double sigma ;
    double x_min = 0.0; double x_max = 100.0; //変域
    int H = 320; int W=600; //描画領域の縦・横の初期値
    int H0=(H/12)*11; int H10=(H/12)*10; //H0 : グラフの x 軸の画面座標, H10 : グラフの高さ

    /--- コンストラクタ ---
    public GraphJPanel () { setSize(H,W); setParameters( 50.0, 10.0 ); }

    /--- ユーザが入力したパラメータをセット ---
    public void setParameters( double m , double s ){
        this.mean = m ; this.sigma = s ; this.repaint();
    }

    /--- グラフ描画 ---
    public void paintComponent(Graphics g){
        W = getWidth(); H = getHeight();
        H0=(H/12)*11; H10=(H/12)*10;
        g.clearRect( 0, 0, W, H );

        // グリッド目盛
        g.setColor(Color.lightGray);
        // 縦線
        for( int i=0; i < W ; i += W/10 ){ g.drawLine( i, 0, i, H0 ); }
        // 横線
        for( int j = H0; j >= 0 ; j -= H10/10 ){ g.drawLine( 0, j, W, j );}
        g.setColor(Color.black);int n=0;
        for( int i=0; i < W ; i += W/10 ){ g.drawString( ""+n , i-6, H-10 ); n += 10; }
        // x 軸
        g.setColor(Color.black); g.drawLine(0, H0, W, H0);

        /--- 確率密度関数のグラフ ---
        g.setColor(Color.blue);
        double x0 = 0; double y0 = NormalDistribution.ndf( x0, mean, sigma );
        double dx = (x_max - x_min)/W ;
        for(int i=1; i <= W ; i++){
            double x1 = 1.0*i*dx; double y1 = NormalDistribution.ndf( x1, mean, sigma );
            g.drawLine( (i-1), (int)(H0-5000*y0), i, (int)(H0-5000*y1) ); x0=x1; y0=y1;
        }

        /--- 分布関数のグラフ ---
        g.setColor(Color.red);

```

---

```
x0 = 0; y0 = NormalDistribution.df( x0, mean, sigma );
```

---

```
        for(int i=1; i <= W ; i++){
double x1 = 1.0*i*dx; double y1 = NormalDistribution.df( x1, mean, sigma );
        g.drawLine( (i-1), (int)(H0-H10*y0), i, (int)(H0-H10*y1) );    x0 = x1; y0 = y1;
        }
    }
}
```

---

```
/*
```

```
* 作成日: 2006/08/05 @author 徐 丙鉄
```

```
* 正規分布関数
```

```
* g(x) : 規格化正規分布密度関数  平均値: 0  分散: 1
```

```
* ndf(x, m, s) : 正規分布密度関数  平均値: m  分散: s
```

```
* df(x, m, s) : 正規分布          平均値: m  分散: s
```

```
*/
```

```
public class NormalDistribution {
```

```
    static int N=100;
```

```
    static double x_min=-10.0; //分布関数を求めるときの積分の開始点
```

```
    //--- 規格正規分布 ---
```

```
    static double g( double x){
```

```
        double y = Math.exp(-x*x*0.5)/Math.sqrt(2.0*Math.PI);
```

```
        return y;
```

```
    }
```

```
    //--- 確率分布 ---
```

```
    static double ndf(double x, double m, double s){
```

```
        double z = (x-m)/s;
```

```
        double y = NormalDistribution.g(z)/s;
```

```
        return y;
```

```
    }
```

```
    //--- 分布関数 ---
```

```
    static double df(double x, double m, double s){
```

```
        double z = (x-m)/s;
```

```
        double y = NormalDistribution.ndf(z);
```

```
        return y;
```

```
    }
```

```
    //--- 正規化分布関数
```

```
    public static double nd( double z ){
```

```
        double sum=0.0; double dx = (z - x_min)/2/N;
```

```
        //シンプソン法
```

```
        for( int n = 0; n < 2*N ; n += 2){
```

```
            double x = x_min + dx*n;
```

```
            double y0 = NormalDistribution.g(x) ;
```

```
            double y1 = NormalDistribution.g(x+dx) ;
```

```
            double y2 = NormalDistribution.g(x+2*dx) ;
```

```
            double s = y0+4.0*y1+y2;
```

```
            sum += s;
```

```
        }
```

```
        sum = sum*dx/3.0;
```

```
        return sum;
```

```
    }
```

```
}
```