

# +Android Programming Scheme

## パッケージエクスプローラー

```

IntentTest
├── src
│   ├── jp.so.intenttest
│   │   ├── AActivity.java
│   │   └── BActivity.java
│   └── gen [Generated Java Files]
│       ├── jp.so.intenttest
│       │   ├── BuildConfig.java
│       │   └── R.java
│       └── res
│           ├── drawable-hdpi
│           ├── layout
│           │   ├── a_activity.xml
│           │   └── b_activity.xml
│           ├── menu
│           ├── values
│           ├── values-v11
│           └── values-v14
└── AndroidManifest.xml
    
```

```

③program AActivity.java

public class AActivity extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.a_activity);
        Button a_button = (Button)findViewById(R.id.button1);
        Button gMap_button = (Button)findViewById(R.id.button2);

        a_button.setOnClickListener(
            new View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View arg0) {
                    // TODO Auto-generated method stub
                    Intent i = new Intent(getApplicationContext(),BActivity.class);
                    startActivity(i);
                }
            });
    }
}
    
```

```

app/generated/.../R.java
/* AUTO-GENERATED FILE. DO NOT EDIT */
package jp.so.intenttest;
public final class R {
    public static final class id {
        public static final int analogClock1=0x7f070002;
        public static final int button1=0x7f070001;
        public static final int button2=0x7f070003;
        public static final int menu_settings=0x7f070004;
        public static final int textView1=0x7f070000;
    }
    public static final class layout {
        public static final int a_activity=0x7f030000;
        public static final int b_activity=0x7f030001;
    }
}
    
```

④マニフェスト  
 アプリが複数の activity からなる場合は登録、permission が必要な機能を登録

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" >
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="jp.so.intenttest"
    android:versionName="1.0" >
    <uses-sdk
        android:minSdkVersion="8" android:targetSdkVersion="8" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
    />
</manifest>
    
```

①画面デザイン  
 Layout を指定し, View コンポーネントを配置  
**res/layout/a\_activity.xml**

```

<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@color/white"
    tools:context=".MainActivity" >
    <analogClock
        android:id="@+id/analogClock1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_centerHorizontal="true" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:text="@string/hello_world" />
    <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:layout_width="wrap_content"
        />
</RelativeLayout>
    
```

②リソースを管理するために、開発環境が自動生成。例) Layout xml の id, View コンポーネントの id

@ XML パーサーに@以下の文字列をリソース ID と照合することを指示  
 @+ R.java に id の追加を指示

@+id/analogClock1  
 @+id/add\_button: for add new id  
 @id/add\_button: to refer existing id  
 @[<package\_name>:]<resource\_type></><resource\_name>

