

activity_main.xml

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context="kindai.so.stopwatch.MainActivity" >
```

<Chronometer

```
    android:id="@+id/chronometer1"
    android:layout_alignParentLeft="true"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_margin="20dp"
    android:textSize="36sp"
    android:text="Chronometer" />
```

<LinearLayout

```
    android:id="@+id/LinearLayout2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignBottom="@+id/chronometer1"
    android:layout_alignParentRight="true"
    android:layout_marginRight="10dp"
    android:orientation="vertical" >
```

<TextView

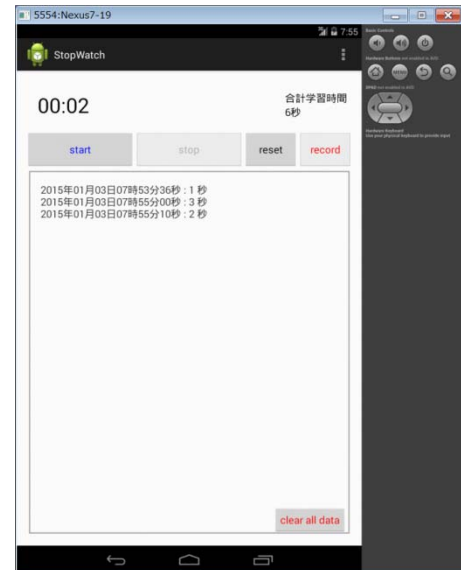
```
    android:id="@+id/totalLabel"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignRight="@+id/LinearLayout2"
    android:text="合計学習時間"
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
```

<TextView

```
    android:id="@+id/totalTV"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignRight="@+id/LinearLayout2"
    android:text=""
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
```

</LinearLayout>

<LinearLayout



```
android:id="@+id/LinearLayout1"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_below="@id/chronometer1"
android:orientation="horizontal">
```

<Button

```
android:id="@+id/startButton"
android:layout_width="0dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_weight="2"
android:paddingTop="20dp"
android:paddingBottom="20dp"
android:textColor="#0000ff"
android:text="start" />
```

<Button

```
android:id="@+id/stopButton"
android:layout_width="0dp"
android:layout_height="fill_parent"
android:layout_weight="2"
android:enabled="false"
android:text="stop" />
```

<Button

```
android:id="@+id/resetButton"
android:layout_width="0dp"
android:layout_height="fill_parent"
android:layout_weight="1"
android:padding="0dp"
android:enabled="false"
android:text="reset" />
```

<Button

```
android:id="@+id/recordButton"
android:layout_width="0dp"
android:layout_height="fill_parent"
android:layout_weight="1"
android:padding="0dp"
android:enabled="false"
android:textColor="#ff0000"
android:text="record" />
```

```
</LinearLayout>
```

<TextView

```
android:id="@+id/recordTV"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="fill_parent"
android:layout_below="@+id/LinearLayout1"
android:layout_centerHorizontal="true"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:padding="20dp"
    android:textSize="18sp"
    android:background="@drawable/border2dp"
    android:layout_margin="5dp"
    android:scrollbars="vertical"
    android:scrollbarAlwaysDrawVerticalTrack="true"
  />
```

<Button

```
    android:id="@+id/clearAllButton"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_marginBottom="5dp"
    android:layout_alignRight="@+id/recordTV"
    android:layout_marginRight="5dp"
    android:text="clear all data"
    android:textColor="@color/red" />
```

</RelativeLayout>

MainActivity.java -----

```
package kindai.so.stopwatch;

import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Date;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.os.SystemClock;
import android.text.method.ScrollingMovementMethod;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.Chronometer;
import android.widget.TextView;

import android.content.ContentValues;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;

public class MainActivity extends Activity {
    private Chronometer chronometer;
    private Button startButton;
    private Button stopButton;
    private Button resetButton;
    private Button recordButton;
```

```

        private Button clearAllButton;
//時刻は SystemClock.elapsedRealtime() で起動してからの経過時間で取得
        private long startTime; //startButtonを押した時刻
        private long stopTime; //stopButtonを押した時刻
        private long countTime; //stopWatchで計測した時間
        private long totalStudyTime; //総学習時間

        private TextView recordTV; //学習時間の記録を表示するTextView
        private TextView totalTV; //総学習時間を表示するTextView

        private SQLiteDatabase studyDB;
        private String studyDataTableName;
        private StudeyDBOpenHelper helper;

        @Override
        protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);
            setContentView(R.layout.activity_main);
            chronometer = (Chronometer)findViewById(R.id.chronometer1);
            startButton = (Button)findViewById(R.id.startButton);
            stopButton = (Button)findViewById(R.id.stopButton);
            resetButton = (Button)findViewById(R.id.resetButton);
            recordButton = (Button)findViewById(R.id.recordButton);
            clearAllButton = (Button)findViewById(R.id.clearAllButton);
            recordTV = (TextView)findViewById(R.id.recordTV);

            recordTV.setMovementMethod(ScrollingMovementMethod.getInstance());
            totalTV = (TextView)findViewById(R.id.totalTV);

            //データベース読み込み表示
            helper = new StudeyDBOpenHelper(this);
            studyDB = helper.getReadableDatabase();
            studyDataTableName = helper.getStudyDataTableName();
            getStudyDataAndDisplay(); //学習履歴を検索し表示, 総学習時間も表示
            //studyDB.close();

//--- ボタンにイベント登録 -----
            recordButton.setOnClickListener(new OnClickListener(){
                public void onClick(View v){
                    recordAndReset( countTime );//学習時間を記録し, 学習履歴を検索し表示
                    startTime = 0; stopTime = 0; countTime = 0;
                    startButton.setEnabled(true);
                    stopButton.setEnabled(false);
                    resetButton.setEnabled(true);
                    recordButton.setEnabled(false);
                }
            });

            startButton.setOnClickListener(new OnClickListener(){
                public void onClick(View v){

```

```

        long baseTime = SystemClock.elapsedRealtime();
        startTime = baseTime;
        baseTime -= countTime; // countTimeだけ遅らせる
        //countTimeだけ前の時刻を計測起点に設定
        chronometer.setBase(baseTime);
        chronometer.start();
        startButton.setEnabled(false);
        stopButton.setEnabled(true);
        resetButton.setEnabled(true);
        recordButton.setEnabled(false);
    }
});

stopButton.setOnClickListener(new OnClickListener(){
    public void onClick(View v){
        chronometer.stop();
        stopTime = SystemClock.elapsedRealtime();
        countTime += (stopTime - startTime);
        startButton.setEnabled(true);
        stopButton.setEnabled(false);
        resetButton.setEnabled(true);
        recordButton.setEnabled(true);
    }
});

resetButton.setOnClickListener(new OnClickListener(){
    public void onClick(View v){
        chronometer.stop();
        chronometer.setBase(SystemClock.elapsedRealtime());
        startTime = 0; stopTime = 0; countTime = 0;
        startButton.setEnabled(true);
        stopButton.setEnabled(false);
        resetButton.setEnabled(false);
        recordButton.setEnabled(false);
    }
});

clearAllButton.setOnClickListener(new OnClickListener(){
    public void onClick(View v){
        studyDB.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + studyDataTableName );
        helper.onCreate(studyDB);
        recordTV.setText("");
    }
});
} //----End-of-onCreate-----
//-- データベースに学習時間データ t を追加してリセット-----
private void recordAndReset(long t){
    t = t/1000; //msからsに変換
    Date date = new Date(); //現在の時刻を取得
    SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("yyyy'年'MM'月'dd'日'kk'時'mm'分'ss'秒");

```

```

String dDB = sdf.format(date); //DB date の値
long tDB = t; //DB time の値 (単位:秒) 分にするなら /60.0
insertDB(dDB, tDB);
startTime = 0; stopTime = 0; countTime = 0;
}

public void insertDB(String d, long t){
    ContentValues values = new ContentValues();
        values.put("date", d); values.put("time", t);
    studyDB.insertOrThrow( studyDataTableName, null, values);
//String insertSql = "insert into " + studyDataTableName + " (date,time) values ";
//studyDB.execSQL( insertSql + "("+ d + "," + t + ");" );
    getStudyDataAndDisplay();
}

private void getStudyDataAndDisplay(){
    //テーブルから全データ抽出
    Cursor c = studyDB.query( studyDataTableName, new String[] { "date", "time" },
        null, null, null, null, null);
    boolean isNext = c.moveToFirst(); totalStudyTime = 0; int i = 0;
    while (isNext) {
        totalStudyTime += c.getInt(1);
        String s = String.format("%s : %d 秒", c.getString(0), c.getInt(1)) + "\n";
        if( i== 0 ){ recordTV.setText( s ); }else{ recordTV.append( s ); }
        isNext = c.moveToNext(); i++;
    }
    c.close(); totalTV.setText( totalStudyTime + "秒" );
}

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
    getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
    return true;
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    // Handle action bar item clicks here. The action bar will
    // automatically handle clicks on the Home/Up button, so long
    // as you specify a parent activity in AndroidManifest.xml.
    int id = item.getItemId();
    if (id == R.id.action_settings) {
        return true;
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
}

```

StudeyDBOpenHelper.java-----

```
package kindai.so.stopwatch;
```

```
import android.content.Context;
```

```
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
```

```
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase.CursorFactory;
```

```
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
```

```
import android.util.Log;
```

```
public class StudeyDBOpenHelper extends SQLiteOpenHelper{  
    final static private int DB_VERSION = 12;  
    final private static String dbFileName ="study.db";  
    final static String studyDataTableName = "studyData_table";  
    String insertSql;
```

```
public StudeyDBOpenHelper(Context context) {  
    // TODO Auto-generated constructor stub  
    super(context, dbFileName, null, DB_VERSION);  
}
```

```
@Override
```

```
public void onCreate(SQLiteDatabase db) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    String CREATE_TABLE = "create table " + studyDataTableName;  
    CREATE_TABLE += " (_id integer primary key autoincrement";  
    CREATE_TABLE += " ,date text not null";  
    CREATE_TABLE += ",time integer not null";  
    CREATE_TABLE += ")";  
    insertSql = "insert into " + studyDataTableName + " (date,time) values";  
    // table create  
    db.execSQL( CREATE_TABLE );  
    // 初期データ入力 table row insert  
    //db.execSQL( insertSql + " ('2015年1月1日1時0分0秒', 30);" );  
}
```

```
/*  
    public void insertData(String d, String t){  
        myDB.execSQL( insertSql + " ('+ d +',' + t +');" );  
    }  
*/
```

```
@Override
```

```
public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + studyDataTableName );  
    //Log.d("db", "onUpgrade");  
    onCreate(db);  
}
```

```
public String getStudyDataTableName(){ return studyDataTableName; }
```

```
}
```

SQLiteDatabase の明示的な close()を行わない理由は、SQLiteOpenHelper にある。SQLiteOpenHelper は、内部に SQLiteDatabase オブジェクトを保存しており、getWritableDatabase() で返す SQLiteDatabase オブジェクトは毎回同一のものとなる。つまり、SQLiteDatabase の close()を実行してしまうと、次回以降に同じ SQLiteOpenHelper を使ってデータベースを開いたときに、既に close()された状態のオブジェクトが返されてしまう。そのような事情から、アプリケーション終了時などの明白なタイミング以外は、SQLiteDatabase を close()しないように実装する場合が多い。