

## タイピングアプリケーション仕様書

### アプリケーション名

プログラミング初心者向けタイピングアプリ

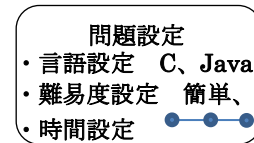
### アプリケーション内容

本アプリケーションは、問題がプログラミングの際によく使用する英単語や文となったタイピングアプリである。内容は以下の図を使用しつつ、説明する。

#### 1. プログラミング言語・問題の難易度

- ・問題の時間の選択

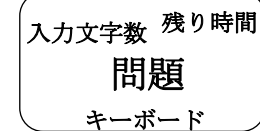
1



#### 2. タイピングアプリスタート

指定された問題を実際に解いていく

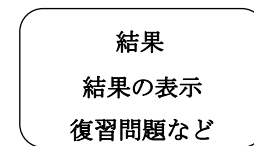
2



#### 3. 結果の表示

タイピングの結果を、スコア・正タイプ数・誤タイプ数・苦手キーの順で表示する。また、間違えた問題のみをピックアップした復習問題や同じ条件でもう一度問題を行うもう一度ボタンも表示する。

3



・問題の難易度は、簡単・普通・難しいの 3 つを用意。簡単は、問題が英単語のみ、普通は、問題に文の追加、難しいは、問題を普通のものに加え難しいと判断された問題を増やし、タイピングミスでの通知を無くす。

- ・結果のスコアは、平均タイプ数－誤タイプ数で計算する。

### ターゲット・プロファイル

プログラミングの学習を始める人がターゲットユーザ。プログラミングエラーの内、タイピングミスでのエラーが多い方向け。

### アプリのコンセプト

タイピングミスによるプログラミングエラーを減らし、プログラミングの学習効率を向上させる。

### ユーザインタフェース

- ・タイピングミスの音での通知（難易度難しいは無し）。
- ・複数の入力パターンがある文字（じゃ→ja,zya など）に対応。
- ・キーを入力した時に音を鳴らす。